

# Sabas Rocha Galvis

Ingeniero Multimedia/ Desarrollador Unity  
+57 3053965155 | [sabasrochagal@gmail.com](mailto:sabasrochagal@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)  
Bogotá D.C., Colombia.

Soy un profesional especializado en aplicaciones 3D, 2D con Unity y lenguaje C#, tengo un fuerte enfoque en la realidad aumentada y videojuegos. Me motiva crear experiencias inmersivas que resuelvan problemas de manera innovadora. Además, tengo habilidades en manipulación 3D, texturizado y conocimientos en C++, PHP, SQL, NOSQL y HTML, además cuento con tarjeta profesional. Mi experiencia en liderazgo y trabajo colaborativo me ha permitido dirigir equipos exitosamente y aportar soluciones técnicas eficientes. Estoy comprometido en contribuir con mi experticia para generar valor en proyectos desafiantes y de alto impacto.

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia, Bogotá D.C., Colombia*  
**Desarrollador en Unity**

**Septiembre 2024 - Diciembre 2024**

*Universidad Militar Nueva Granada, Bogotá D.C., Colombia*  
**Ingeniero En Multimedia**

**2018 - 2023**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Jungla Eventos, Bogotá D.C., Colombia*  
**Diseñador multimedia**

**Julio 2024 - Diciembre 2024**

- Lideré el diseño y creación de piezas gráficas para redes sociales, además de contenido visual y audiovisual, utilizando herramientas de la suite Adobe como Photoshop e Illustrator, así como CapCut y Premiere Pro. Gestioné campañas de marketing digital con enfoque en la conversión de clientes a través de Meta Business, logrando un aumento en la efectividad de las campañas y la atracción de nuevos clientes.

*Fundación Universitaria Konrad Lorenz, Bogotá D.C., Colombia*  
**Productor multimedia**

**Marzo 2024 - Mayo 2024**

- Lideré la creación de una amplia gama de recursos educativos digitales, incluyendo videos, imágenes, infografías, interactivos, animaciones, gráficos, vectores y podcasts, logrando aumentar la participación de los usuarios en un 50% en las plataformas de aprendizaje digital.
- Implementé el uso de herramientas de Inteligencia Artificial y software especializado, lo que resultó en una reducción del 30% en los tiempos de producción de contenido, mejorando la eficiencia y la calidad de los materiales educativos en más de un 20%.

*Prime Digital Consulting, Bogotá D.C., Colombia*  
**Desarrollador de software**

**Diciembre 2022 - Junio 2023**

- Desempeñé un rol clave en el desarrollo de software utilizando Unity, logrando reducir los tiempos de integración de modelos 3D, gráficos y sonidos en un 25% a través de la programación en C# y programas de creación de contenido digital como Blender.
- Optimicé el rendimiento de las aplicaciones en un 30% mediante la integración eficiente de elementos visuales y efectos de sonido inmersivos, mejorando la experiencia interactiva del usuario.
- Lideré la creación de contenido dinámico de alta calidad en animación y modelado 3D, lo que resultó en un incremento del 70% en la satisfacción del cliente y la retención de usuarios en los proyectos interactivos.

## PROYECTOS

*Prime Digital Consulting, Bogotá D.C., Colombia*  
**Hilton Cancún**

**Mayo 2023**

- En este proyecto estuve a cargo de la ideación de las mecánicas de juego, diseño de nivel y personajes, puntualmente me encargué de las mecánicas de interactuar con los huéspedes en las mesas, timer, barras de carga y la actividad de trapear. Además de contribuir con la estética de la arquitectura.

*Game Jam Generation, Bogotá D.C., Colombia*  
**For Life**

**Octubre 2024**

- Participé en un 100% en la creación de este videojuego, pues tuve el rol de programador líder, en donde tuve que hacerme cargo de la creación de los obstáculos de manera aleatoria, el movimiento global de los objetos y la integración de las mecánicas del personaje y los elementos de UI como el menú de inicio, configuraciones y más.

**HABILIDADES**

Unity | Unreal Engine | C# | C++ | GitHub | Trello | Suite Adobe | Edición de video | Modelado y texturizado 3D.

**IDIOMAS**

Inglés (B2) [EF certificate](#) | Español (Nativo).